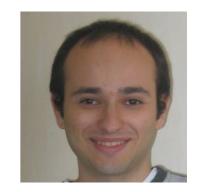
BENAMROUCHE Abdel

Adresse: -----1210 Saint Josse Ten Noode (Bruxelles)

INGENIEUR INFORMATIQUE Traitements d'images.



COMPETENCES TECHNIQUES

- C, C++, Assembleur (x86, 68000), Python, Script bash, Java, Visual basic, Lisp, Prologue, Matlab, Simulink, Labview, VHDL.
- Php, Sql, Mysql, Oracle, Access, Html.
- Opengl, DirectX, Vertex shader (assembleur).
- Thread, sémaphore, mémoire partagé, pipe, réseau, qt, packaging debian. subversion

Domaine : Traitements d'images, traitement du signal, programmation, 3D, réseau, intelligence artificielle, développement noyau. **Système d'exploitation :** Windows, Linux, FreeBsd.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2006-2008 : Ingénieur R&D à Vigitec (Bruxelles)

- participation au développement d'un détecteur de voitures parquées, d'objets abandonnés, d'un détecteur de personne dans une zone, calibration 3D d'une caméra, classification d'objet (personne, groupe de personne, voiture), reconnaissance de plaque de voiture.
- création d'un programme de configuration des analyses
- participation au développement de Iteo-Cockpit, une application ergonomique de vidéo surveillance.

(vidéo surveillance, sécurité, packaging debian, qt)

2005 : Ingénieur R&D à O2Game (Compiègne) :

- réalisation d'une librairie de reconnaissance de forme et de caractère en C++.
- reconnaissance de caractère sur des jantes de voiture afin de pouvoir l'orienter. (en quelques mili-secondes)
- reconnaissances des profils de différents pneus de voiture.
- détection de défaut de fabrication d'une tresse métallique. (à l'aide de caméra)
- guidage d'un robot à l'aide d'une caméra pour coller des rétro-viseurs sur des pare-brises.

(Linux embarqué, vision industrielle)

2004-2005 : Responsable en génie informatique de <u>l'USEC la junior entreprise de l'UTC</u>.

Réalisation de 3 contrats avec Kimberly Clarck (Rouen), et Carnaud Metal Box (Laon). Suivit de quatre autres études.

- réalisation d'un programme communiquant avec une balance industrielle, pour la socité Kimberly Clarck (Rouen)
- création d'un programme de suivit du bon fonctionnement des machines d'une usine, et génération de statistiques.
- correction de bug et amélioration d'un programme existant pour la société Carnaud Metal Box. (Laon)
- négociation de 4 autres contrats avec divers clients.
- trouver des étudiants apte pour la réalisation.
- vérifier le bon déroulement du travail de l'étudiant en l'aidant si besoin

2003 : Stage industriel de 6 mois à Carnaud Metal Box (Laon) :

Réalisation d'un programme de suivit des rebuts de la production de l'usine. (Visual basic, Access)

2002 : Stage de technicien supérieur de 2.5 mois, à PSA Peugeot Citroën (Poissy):

Automatisation d'une chaîne de mesure d'étalonnage en pression. (vba et Excel)

FORMATION

2002-2005 : Études d'ingénieur en informatique à l'université de technologie de Compiègne. (www.utc.fr)

Formation d'ingénieur généraliste, filière libre « traitement d'image »,

2000-2002 : DUT Mesures Physiques option technique instrumentale à l'université Paris 12.

1998-2000 : Première année de médecine a l'université Paris 11.

1998 : Baccalauréat série S, spécialité maths, au lycée Guillaume Apollinaire à Thiais.

Langues étrangères: Anglais (lu et parlé niveau pratique), Allemand (niveau scolaire), Néerlandais (débutant), Kabyle (niveau

pratique)

EXPERIENCES PERSONNELLES

2008: Portage de linux-0.01
2006-2007: Participation à la réalisation d'un jeu RPG 3D.
2005: Membre de l'association UTC coupe « e=m6 ». (Réalisation d'un robot).
2002-2004: Réalisation de plusieurs programmes en C/C++. (mini OS, jeux de dame, 3D, lancé de rayon, etc ...)

1996-2001: Programmation de plusieurs jeux en Visual basic et pour les calculatrices TI-82 et TI-89